

## REGULAMIN

### CHARZYKOWSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ

#### ORLIK CHARZYKOWY 2016

#### I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Gminny Ośrodek Kultury w Chojnicach.

#### II. PRZEPISY OGÓLNE

1. Miejscem rozgrywek Charzykowskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej jest kompleks boisk Orlik 2012 w Charzykowach. W rozgrywkach nie mogą wziąć udziału zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek Polskiego Związku Piłki Nożnej następujących klas rozgrywkowych: wszystkich lig futsalu, Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi, IV ligi i klasy okręgowej. Dopuszcza się możliwość udziału 2 zawodników reprezentujących zespół klasy okręgowej.
2. Termin zgłoszenia drużyny upływa 29 kwietnia 2016 r. Po upływie tego terminu nie ma możliwości zgłoszenia zespołu do rozgrywek.
3. Każda grupa podaje pełną nazwę drużyny, która będzie występowała w rozgrywkach. Nazwa ta nie może naruszać obowiązujących norm oraz uczuć religijnych. Do rozgrywek można zgłosić 12 zawodników (przed rozpoczęciem 1 meczu). Nie ma możliwości zgłoszenia zawodników w trakcie trwania rozgrywek.
4. Każda drużyna posiada swojego kierownika, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną.
5. Przed każdym meczem kierownik drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania.
6. Podpisując zgłoszenie kierownik oświadcza, że wszyscy uczestnicy są zdrowi i nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną.
7. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
8. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kierownik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział. Kopie zgody załącza się do zgłoszenia.
9. Kierownik bierze odpowiedzialność za osoby nieletnie występujące w jego drużynie.
10. Do dyspozycji drużyn oddane jest boisko ze sztuczną nawierzchnią wymagające odpowiednich butów (patrz regulamin obiektu Orlik 2012 w Charzykowach).
11. Mecze rozgrywane będą w tygodniu – wtorek, czwartek (uzależnione od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek).
12. Organizator wspólnie z Sędzią decydują o rozegraniu zawodów w danym dniu.
13. Mecze rozgrywane w godzinach 17.00 – 21.00 (według terminarza).
14. Rozpoczęcie rozgrywek: 6 maja 2016.
15. Organizatorzy mogą przyznać walkowera lub wykluczyć drużynę za nie zastosowanie się do regulaminu.
16. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc medyczną przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaże),

natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu wypadków.

17. Za udział w rozgrywkach drużyny zobowiązane są do wpłacenia wpisowego w wysokości 100,00 złotych płatne gotówką u Organizatora (kompleks boisk Orlik 2012 w Charzykowach, ul. Szkolna 1) w terminie do 29 kwietnia 2016.
18. Wszystkie drużyny otrzymają dyplomy za udział w lidze. Za zajęcie miejsc I-III drużyny otrzymają puchary. Przewiduje się ponadto nagrodę dla najlepszego zawodnika i najlepszego bramkarza.
19. Wyniki meczów i klasyfikacja drużyn będzie umieszczana na stronie [www.gokchojnice.pl](http://www.gokchojnice.pl).

### **III. SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK**

1. System rozgrywek:

Mecze rozgrywane będą systemem „każdy z każdym”.

2. O kolejności miejsc w lidze decyduje:
  1. większa ilość zdobytych punktów
  2. wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
  3. mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów
  4. lepsza różnica zdobytych bramek
  5. większa ilość zdobytych bramek
3. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty, za remis 1, porażka 0 punktów.
4. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz Organizator przyznaje walkower 5-0.

### **IV. PRZEPISY GRY**

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 12 minut każda.
2. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym jeden bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
3. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
7. Piłka z autu jest wybijana nogą lub ręką (zawodnik musi zasygnalizować sędziemu, że będzie wybijał piłkę z autu ręką – poprzez uniesienie ręki w górę)
8. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
9. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwiżdżuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
10. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie oddala się na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybijania piłki karane jest karą 1- minutową.
11. Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe: 3 minuty.

12. W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo usunąć zawodnika z pola gry (czerwona kartka).
13. Czerwona kartka dyskwalifikuje zawodnika i ukaranego z udziału w bieżących zawodach oraz jednym kolejnym meczu.
14. Drużyna, w której występował ukarany zawodnik, po 3 minutach od wznowienia gry po wykluczeniu, ma prawo wprowadzić innego zawodnika.
15. Zawodnik wraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
16. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
17. W czasie gry zawodnik może wykonywać wślizg, jednak stopa musi być skierowana ku ziemi oraz musi być ciągły kontakt nogi z podłożem.
18. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
19. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy gry w piłkę nożną
20. Stroje piłkarskie:

a. drużyny ubrane są w stroje piłkarskie z widocznymi numerami na koszulkach;

b. strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów zawodników z pola.

#### **V. PRZEPISY KOŃCOWE**

1. Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu sportowego „Orlik” w Charzykowach.
2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
3. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.